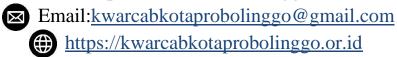
# PETUNJUK TEKNIS KEGIATAN PESTA SIAGA TAHUN 2024



#### GERAKAN PRAMUKA KWARTIR CABANG KOTA PROBOLINGGO

Jl. Mastrip Gg. Tunas Kelapa No. 87 Kel. Jrebeng Wetan Kec. Kedopok – Kota Probolinggo 67239



## PETUNJUK TEKNIS KEGIATAN PESTA SIAGA TAHUN 2024 GERAKAN PRAMUKA KWARTIR CABANG KOTA PROBOLINGGO

#### **PENDAHULUAN**

#### A. LATAR BELAKANG

mendidik anak Gerakan Pramuka bertujuan Indonesia dengan prinsip – prinsip dasar metode pendidikan yang pelaksanaannya disesuaikan Kepramukaan keadaan, kepentingan dan perkembangan bangsa dan masyarakat Indonesia, menjadi manusia agar yang berkepribadian dan berwatak luhur baik mental maupun spiritual, serta mempunyai budi pekerti yang tinggi dan kuat dalam keyakinan beragama, cerdas, terampil dan sehat jasmaninya.

Agar tercapai pendidikan kepramukaan bagi anak – anak muda, diperlukan berbagai kegiatan yang menarik dan menantang yang bermanfaat bagi anak didik dan masa depannya. Semakin bervariasinya kegiatan, dapat dikatakan bahwa semakin banyak alternatif metode pendidikan bagi anak – anak. Variasi kegiatan tersebut sangat diperlukan dalam Gerakan Pramuka salah satunya adalah kegiatan Pesta Siaga.

Kegiatan Pesta Siaga merupakan kegiatan rekreasi edukatif di alam terbuka dalam bentuk kegiatan yang menarik sebagai sarana pembinaan Pramuka Siaga yang menitik beratkan pada kegiatan persaudaraan, kerukunan dan perdamaian.

Sebagai pedoman pelaksanaan Kegiatan Prestasi Siaga Tahun 2024 Gerakan Pramuka Kwartir Cabang Kota Probolinggo perlu diterbitkan petunjuk teknis agar dapat mencapai tujuan yang diharapkan.

#### B. DASAR

- a. Undang Undang Republik Indonesia Nomor 12 tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka
- b. Keputusan Musyawarah Nasional Nomo: 07/MUNAS/2023 tentang Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka
- c. Keputusan Kwartir Nasional Gerakan Pramuka Nomor: 194 Tahun 1998 tentang Penyesuaian Petunjuk Penyelenggaraan Pesta Siaga
- d. Rencana Program Kerja Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kota Probolinggo masa bakti 2020 - 2025
- e. Program Kerja Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kota Probolinggo Tahun 2024.

#### C. MAKSUD DAN TUJUAN

#### 1. Maksud

Maksud kegiatan Pesta Siaga adalah upaya membina dan mengembangkan generasi muda sebagai anggota Pramuka Siaga untuk senantiasa menanamkan pemahaman dan kesadaran tentang konsep diri yang positif dan ketagwaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa, yang disesuaikan dengan keperluan, keadaan, keinginan, kepentingan perkembangannya agar memiliki sikap tagwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, teguh, mandiri, peduli, bertanggung jawab, tukar menukar pengalaman, pengetahuan, kecakapan, meningkatkan wawasan kebangsaan, persatuan kesatuan serta mengukur keberhasilan pembinaan terhadap anggota Pramuka Siaga.

#### 2. Tujuan

- a. Meningkatkan ketaqwaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa
- b. Memperkuat tali persaudaraan dan persatuan sesama anggota pramuka.
- c. Meningkatkan kemantapan sikap mental, keterampilan fisik, pengetahuan dan pengalaman siaga.
- d. Meningkatkan rasa tanggung jawabdan rasa cinta tanah air dan jati diri bangsa.
- e. Meningkatkan jiwa kepemimpinan dan kepercaayaan diri Siaga.
- f. Mengembangkan kekeluargaan, silahtuhrahmi dan persaudaraan sesama anggota Pramuka Siaga.

#### **PESERTA**

Peserta Kegiatan Pesta Siaga Tahun 2024 Gerakan Pramuka Kwartir Cabang Kota Probolinggo adalah anggota Pramuka Siaga berprestasi dan aktif di Gugus Depan. Dengan ketentuan peserta sebagai berikut :

#### A. KETENTUAN BARUNG

- Setiap gugus depan mengirimkan 1 barung putra dan 1 barung putri yang merupakan barung berprestasi di gugus depannya
- 2. Masing masing barung terdiri dari 8 orang
- 3. Tiap barung didampingi 1 orang Pembina Pendamping Putra dan Putri

#### **B. PERSYARATAN**

#### 1. Peserta

- a. Menyerahkan Surat keterangan aktif Gugus Depan
- b. Membawa Surat mandat/Surat Tugas dari Gugus Depan
- c. Mengisi Form BiodataPeserta
- d. Pramuka Siaga (usia 7 10 Tahun /maksimal kelahiran tahun 2014) dilampiri Fotocopy Nilai Raport terakhir (Maksimal siswa saat ini masih kelas V)
- e. Meyerahkan foto berwarna 3 x 4 berseragam Pramuka sebanyak 1 lembar background merah
- f. Menyerahkan **foto copy Nomor KTA** Pramuka yang terintegrasi dengan SIPA (tidak perlu mencetak KTA)

#### 2. Pendamping

- a. Berusia minimal 25 Tahun
- b. Memiliki ijazah minimal KMD (fotocopy 1 lembar) jika tidak memiliki di gantikan poin C
- c. Membawa Surat mandat/Surat Tugas dari Gugus Depan
- d. Mengisi Form Pendamping
- e. Menyerahkan **foto copy KTA Pramuka** yang terintegrasi dengan SIPA
- f. Meyerahkan foto berwarna 3 x 4 berseragam pramuka sebanyak 1 lembar background merah

#### **KEGIATAN**

#### A. NAMA KEGIATAN

Nama Kegiatan adalah **Pesta Siaga Tahun 2024 Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kota Probolinggo** 

#### **B. TEMA KEGIATAN**

Tema kegiatan adalah " CERDAS, MANDIRI DAN GEMBIRA"

#### **C. WAKTU DAN TEMPAT**

Kegiatan Pesta Siaga Tahun 2024 Gerakan Pramuka Kwartir Cabang Kota Probolinggo akan dilaksanakan pada :

Hari : Sabtu

Tanggal: 21 September 2024 Waktu: Pk. 06.00 - selesai

Tempat : Tersebar di masing-msing Kwartir Ranting

se-Kota Probolinggo

#### D. STRATEGI KEGIATAN

Kegiatan di luar ruangan 100 % (menyesuaikan)

#### **E. BENTUK KEGIATAN**

Secara umum rangkaian kegiatan Pesta Siaga Kota Probolinggo tahun 2024 tetap mengacu dan memegang prinsip dasar Gerakan Pramuka serta berusaha memadukan ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkembang pada saat ini. Setiap perlombaan merupakan sarana uji kekompakan barung dan juga berdasarkan kemampuan individu.

Adapun jenis kegiatan yang akan diselenggarakan adalah sebagai berikut :

#### 1. Bendera Barung

Tujuan	:	Meningkatkan Konsentrasi peserta dengan mengenal warna bendera barung		
Pakaian	:	Seragam Pramuka		
Peserta	:	1 orang		
Proses &Prosedur	:	<ol> <li>Peserta hadir 10 menit sebelum lomba dimulai</li> <li>Penjelasan kepada Peserta</li> <li>Panitia memanggil barung yang akan tampil</li> <li>Lomba menggunakan system pembakakan</li> <li>Bendera barung disediakan oleh Panitia</li> <li>Warna bendera barung yang dipilih adalah merah, kuning, hijau, hitam, putih</li> <li>Ada warna bendera pengecoh</li> <li>Peserta lari dan memindahkan bendera satu per satu dari start ke finish dan memasukkan di tempat yang sudah disediakan.</li> </ol>		
Aspek Penilaian	:	Ketepatan dan Kecepatan		
Perlengkapan	:	Membawa perlengkapan barung yang dibutuhkan		
BENDERA BARUNG		TIMES INDONES IN		

#### 2. Puzzle Lagu

Tujuan	: Meningkatkan Kemapuan dalam merangkai lagu dan cinta tanah air		
Pakaian	Seragam Pramuka		
Peserta	: 1 orang		
Proses &Prosedur	<ol> <li>Peserta hadir 10 sebelumnya</li> <li>Penjelasan kepada Peserta</li> <li>Panitia Memanggil barung yang akan tampil</li> <li>Peserta merangkai kata berupa puzzle secara serentak membentuk sebuah lagu</li> <li>Peserta akan memulai perlombaan setelah panitia memberi aba aba 1, 2, 3</li> <li>Masing masing peserta mengerjakan hingga ada yang menyelesaikan</li> <li>Judul Lagu:         <ul> <li>Bagimu Negeri (penyisihan)</li> <li>Hymne Pramuka (final 1, 2, 3)</li> </ul> </li> </ol>		
Aspek Penilaian	. Kecepatan dan Ketepatan dalam merangkai kata		
Perlengkapan	: Nomor peserta		
Puzzle Lagu			

#### 3. Penjinak Bom

Tujuan Pakaian	:	Untuk meningkatkan kerjasama, kekompakan antar sesame anggota Pramuka Siaga Seragam Pramuka		
Peserta	•	4 orang		
Proses & Prosedur	:	<ol> <li>Peserta hadir 10 sebelumnya</li> <li>Penjelasan kepada Peserta</li> <li>Panitia Memanggil barung yang akan tampil</li> <li>Lomba menggunakan sistem pembabakan</li> <li>Alat akan disediakan Panitia</li> <li>Panjang tali 1,5 meter (Kaleng susu bekas yang pendek 6 buah)</li> <li>Jarak 10 meter (kondisional)</li> </ol>		
Aspek Penilaian	:	Kecepatan dan Ketepatan membentuk Piramida		
Perlengkapan	:	Membawa perlengkapan barung		
Penjinak bom		yang dibutuhkan  TIMES		

#### 4. Bola Japit

	: Untuk meningkatkan kemampuan
Tujuan	kerjasama peserta dalam menyelesaikan tugas yang diberikan
Pakaian	: Seragam Pramuka
Peserta	: 2 orang
Proses & Prosedur	<ol> <li>Peserta hadir 10 sebelumnya</li> <li>Penjelasan kepada Peserta</li> <li>Panitia memanggil peserta yang akan tampil</li> <li>Panitia memberikan aba aba mulai</li> <li>Dua orang Peserta menjapit bola dengan dengan menggunakan bagian kepala hingga sampai melewati garis finis</li> <li>Lomba menggunakan sistem pembabakan</li> <li>ketentuan :         <ul> <li>a. pemenang adalah peserta pertama yang menjapit bola melewati garis finish</li> <li>b. jika bola jatuh sebelum garis finis maka akan di ulang kembali dari garis start</li> </ul> </li> </ol>
Aspek Penilaian	: Kecepatan dan Ketepatan
Perlengkapan	: Nomor peserta
Boal Japit	

#### 5. Lempar Kaleng

Tujuan	Meningkatkan konsentrasi dan	
	kemampuan siswa	
Pakaian	: Seragam Pramuka	
Peserta	: 4 orang	
Proses &Prosedur	<ol> <li>Peserta hadir 10 menit dimulai</li> <li>Penjelasan kepada Peserta</li> <li>Perlombaan sitem gugur</li> <li>Panitia memberi aba2 mulai</li> <li>Masing masing peserta memegang</li> <li>bola tenis</li> <li>Masing masing peserta melempar bola menuju kaleng yang tersusur piramid dengan jarak 6 meter secara bergantian</li> <li>Peserta yang paling banyak menjatuhkan kaleng bisa melanjutkan ke babak berikutnya.</li> </ol>	
Aspek Penilaian	: Ketepatan dan Kecepatan	
Perlengkapan	: Nomor peserta	
Lempar Kaleng	Nomor peserta	

#### 6. Bola Liar

Tujuan	:	Melatih dan Meningkatkan kerja sama antar anggota barung siaga	
Pakaian	:	Seragam Pramuka	
Peserta	:	4 orang	
Proses &Prosedur	:	<ol> <li>Peserta hadir 10 menit sebelumnya</li> <li>Penjelasan kepada Peserta</li> <li>Perlombaan sistem gugur</li> <li>Lebar media 1 meter persegi</li> <li>Panitia memberi aba aba</li> <li>Peserta masing masing memegang tali yang terikat pada ujung/ sudut media yang berisi 5 bola pimpong didalamnya.</li> <li>Media menggunakan tampah/ tempeh</li> <li>Peserta mengeluarkan bola melalui lubang yang sudah ada di tengah media yang disediakan.</li> <li>Pemenang adalah Peserta yang pertama kali mengeluarkan seluruh bola pada media.</li> </ol>	
Aspek Penilaian	:	Ketepatan dan Kecepatan	
Perlengkapan	:	Nomor peserta	
BOLA LIAR		Nomor peserta	

#### F. KETENTUAN LAI – LAIN

#### a. Penentuan Nilai Sama dalam Perebutan Juara Umum

Jika terdapat nilai yang sama atau perselisihan antar peserta pada total lomba maka penentuan pemenang diperlukan berdasarkan :

- 1. Banyak poin yang diperoleh emas, perak, perunggu
- 2. Kelengkapan Administrasi
- 3. Usia peserta maksimal kelahiran tahun 2014 (diambil dari banyaknya usia termuda)
- 4. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat

#### b. Kejuaraan

1. Bendera Barung	Juara I, II, III	Putra dan Putri
2. Puzzle lagu	Juara I, II, III	Putra dan Putri
3. Penjinak bom	Juara I, II, III	Putra dan Putri
4. Bola Japit	Juara I, II, III	Putra dan Putri
5. Lempar Kaleng	Juara I, II, III	Putra dan Putri
6. Bola Liar	Juara I, II, III	Putra dan Putri

#### c. Tecnical Metting

Tehnical Metting Kegiatan Pesta Siaga Tahun 2024 Gerakan Pramuka Kwartir Cabang Kota Probolinggo akan ditentukan oleh Kwarran Masing - masing

Hari	
Tanggal	:
Waktu	:
Tempat	:

#### **JADWAL KEGIATAN PESTA SIAGA**

No	Waktu	Kegi	atan	Keterangan
1.	06.30 WIB	Peserta Datang Penyerahan Administrasi Ba	Berkas	Panitia
.2.	06.30 - 08.00 WIB	Persiapan dan d Upacara Pembu	_	Panitia
		Putra	Putri	
3.	08.00 - 10.00 WIB	1. Penjinak Bom 2. Bola Liar	Kegiatan barung 1. Bendera barung 2.Puzzle Lagu 3.Bola Japit 4.Lempar kaleng	Panitia dan Peserta
4.	10.00 - 12.00 WIB	Kegiatan barung 1. Bendera barung 2.Puzzle Lagu 3.Bola Japit 4.Lempar kaleng	1. Penjinak Bom 2. Bola Liar	Panitia dan Peserta
5.	12.00 - 13.00 WIB	ISHOMA		Panitia dan Peserta
6.	13.30 - 14.00 WIB	Upacara Penutupan dan Penyerahan Hadiah		Panitia dan Peserta
7.	1400 - 15.00 WIB	Sayonara		Panitia dan Peserta

NB: - Jadwal bisa berubah sewaktu - waktu

- Pemasangan tenda sehari sebelum kegiatan dimulai mulai Pukul 13.00 s.d. 17.00 WIB

#### **TATA TERTIB**

- 1. Tata tertib perlombaan merupakan aturan untuk membina dan mengembangkan sikap disiplin Pramuka
- Patuh terhadap tata tertib perlombaan merupakan pengamalan Kode Kehormatan Pramuka, karena itu bagi seorang pramuka merupakan suatu kewajiban yang dilandasi kesadaran pribadi
- 3. Pelanggaran tata tertib perlombaan dikenakan sanksi dengan cara pengurangan nilai
- 4. Tata tertib perlombaan adalah sebagai berikut:
  - a. Peserta Lomba wajib mengamalkan satya dan darma pramuka selama perlombaan
  - Peserta lomba wajib berpakaian Seragam Pramuka pada acarapembukaan dan penutupan serta kegiatan lain yang telahditetapkan
  - c. Peserta yang terganggu kesehatannya segera melaporkan kepada Pembinanya / petugas
  - d. Peserta lomba wajib menjaga Keamanan, Kebersihan selama Perlombaan
  - e. Peserta Lomba selama mengikuti kegiatan tidak diperkenankan memakai perhiasan dan barang berharga lainnya

#### **D. PENUTUP**

Demikian Petunjuk Teknis disusun sebagai acuan dalam melaksanakan Kegiatan Pesta Siaga Tahun 2024 Gerakan Pramuka Kwartir Cabang Kota Probolinggo untuk dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab oleh yang berkepentingan. Kami tunggu Pramuka Siaga yang berprestasi di Gugus Depan untuk bergabung dalam kegiatan ini.

Probolinggo, 19 Agustus 2024 Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kota Probolinggo Ketua Harian,

ttd

Dr. Ir. Budi Kriyanto, M.Si.

NTA: 091219610013

## KESEDIAAN GUGUS DEPAN KEGIATAN PESTA SIAGA TAHUN 2024 GERAKAN PRAMUKA KWARTIR CABANG KOTA PROBOLINGGO

Gugus Depan		
Alamat		
Telp	Fax	
MI GUGUS DEP K GERAKAN PR	IN INI MENYATAKAN SIAP DAN BERSED ENGIKUTSERTAKAN PRAMUKA SIAGA ANPADA PADA EGIATAN PESTA SIAGA TAHUN 2024 AMUKA KWARTIR CABANG KOTA PROBO EMATUHI SEGALA KETENTUAN YANG B	DLINGGO
	Probolinggo, Majelis Pembimbing Gug Gerakan Pramuka Kwartir Ran Ketua,	us Depan

## PENDAFTARAN GUGUS DEPAN KEGIATAN PESTA SIAGA TAHUN 2024 GERAKAN PRAMUKA KWARTIR CABANG KOTA PROBOLINGGO

Gugus Depan		
Alamat		
Telp	Fax	

#### DENGAN INI MENYATAKAN SIAP DAN BERSEDIA MENGIKUTSERTAKAN PRAMUKA SIAGA PADA KEGIATAN PESTA SIAGA TAHUN 2024 GERAKAN PRAMUKA KWARTIR CABANG KOTA PROBOLINGGO DENGAN MENGIKUTSERTAKAN :

JUMLAH PESERTA				
BARUNG PUTRA:		BARUNG PUTRI:		
	Pendamping		Pendamping	
	Pinrung		Pinrung	
	Anggota		Anggota	
	Wapinrung		Wapinrung	

Probolinggo, 2024
Majelis Pembimbing Gugus Depan
Gerakan Pramuka Kwartir Ranting
Ketua,

## BIODATA PESERTA KEGIATAN PESTA SIAGA TAHUN 2024 GERAKAN PRAMUKA KWARTIR CABANG KOTA PROBOLINGGO

Kwartir Ranting	Gugus Depar			epan							
Nama Lengkap					Jenis Kelamin L / P **						
ΠL											
Agama		(	Gol Darah		NTA						
Alamat Rumah											
	Kota/Kab				Kode pos						
Telp. Rumah			Handpho	one							
Nama Orang Tua											
Pekerjaan											
Alamat Rumah											
	Kota/Kab				Kode pos						
Telp. Rumah			Handph	one							
	KEI	MAMPL	JAN BAHA	SA							
Bahasa Inggris				Aktif / Pasif *							
Bahasa Arab	Aktif / Pasif *										
	Aktif / Pasif *										
		Aktif / Pasif *									
KEPRAMUKAAN											
Golongan	Tingkatan	Tahu	n		TKK						
Siaga	Mula										
Siaga	Bantu										
Siaga	Tata										
	KEMA	MPUA	N YANG D	IMILI	(I						
					<u></u>						
			Proboli	nggo,			20	24			
Mengetahui,											
Pembina Gugus Depan				Peserta,							

Mohon diisi dengan sebenarnya (\*) coret pilihan yang tidak sesuai

(\*\*) Lingkari pilihan yang sesuai

#### BIODATA PENDAMPING KEGIATAN PESTA SIAGA TAHUN 2024 GERAKAN PRAMUKA KWARTIR CABANG KOTA PROBOLINGGO

Kwart	tir Ranting				Gugus	Depa	an						
Nama	Lengkap							Jenis	Kela	amin	L/	′ P ³	**
Temp	at tanggal lahir												
Agam	ıa			Gol	Darah			NTA					
Alama	at Rumah												
		Kota / Kab					Ko	de pos					
Telp.	Rumah				Hanph	one							
Peker	rjaan 💮 💮												
		KEM	<b>AMP</b>	UAN	<b>BAHA</b>	SA							
Bahasa Inggris					Aktif /	Pasif	*						
Bahasa Arab				Aktif /	Pasif	*							
					Aktif /								
					Aktif /	Pasif	*						
	KEGIA	TAN KEPRAN	<b>1UK</b>	AAN Y	YANG	PERI	HAN	DIIK	UTI				
NO			KE	PRAI	MUKAA	4N							
1	Kursus Mahir Da	asar (KMD)						Tahur	1				
2 Kursus Mahir Lanjutan (KML)								Tahur	า				
3	Kursus Pelatih [	, ,				Tahun							
4	Kursus Pelatih L	anjutan (KPL)		Tahun									
		KEMAMI	PUAN	I YAI	NG DIN	1ILI	ΚI						
					Prob	oling	go,.				2	024	ŀ
Menge		•											
Majelis Pembimbing Gugus Depan				Pembina,									

Mohon diisi dengan sebenarnya (\*) coret pilihan yang tidak sesuai (\*\*) Lingkari pilihan yang sesuai

CATATAN :

Halaman Sengaja dikosongkan